Comment faire AVEC DES ELEVES A L'AQUARIUM?

Prévoir un circuit avec sa classe

(Attention, un maximum de 30 élèves est admis à l'intérieur de l'aquarium en même temps. Prévoir une autre activité éventuellement)

- **L**ors d'une **visite préparatoire** (et à l'aide des documents pris sur le site de l'Ecole de la Mer), sélectionnez les bassins à partir desquels vous souhaitez travailler en fonction de votre projet (art/ milieu marin / faune et flore/environnement…) et préparez un circuit de visite

- Le jour de **la visite,** mise en place du circuit sous la forme d'un jeu de piste : Partagez votre classe en petits groupes.

Les petits groupes iront d'un bassin à l'autre et s'arrêteront plus longuement devant les bassins sélectionnés. Après observation silencieuse, les élèves devront répondre à une question ou une devinette par dessin ou écrit ou codage (genre QCM) Une seule fiche par groupe est préférable chez les petits et c'est l'accompagnateur qui la gère

A chaque bonne réponse, les élèves "gagnent" un mot, une lettre, un objet… le total des réponses permettra de décoder un message (par exemple tous les mots gagnés forment une phrase sur la protection de l'environnement, les lettres du nom d'un marin…)

Chaque groupe partira d'un bassin différent pour éviter les embouteillages (Ex : le groupe A part du bassin 1, mais le groupe B du bassin 5 et le groupe C du basin 10…)

Vous pouvez confier ces groupes à vos accompagnateurs. Il suffira de leur fournir une fiche guide et de leur expliquer qu'après une observation de quelques minutes du bassin, ils poseront la question)

Le fonctionnement de l' atelier"

***(Cet accueil spécifique, en 2 groupes, concerne une seule classe, le matin de 9h à11h*)**

La classe est partagée en 2 groupes

- Le 1° groupe part en circuit découverte que vous avez organisé (sous forme de jeu de piste par exemple. Voir ci-dessus) Le 1° groupe est avec vous, seul ou en visite guidée

- Le 2° groupe part avec Mme Poinot dans la « classe » de l'école de la mer pour des activités de découverte autour du monde marin, adaptées au niveau de votre classe (récits, jeux de cartes, arts …) Ces activités vous seront ensuite communiquées.

Après ¾ d'heure environ, les groupes changeront d'atelier.(de 30mn à 1h selon l'âge des élèves) et c'est le moment du goûter.

NB Pas de problème de responsabilité, le maître est sur les lieux !